

LE JEU DE NOVEMBRE

Puluc

Les élèves de CM1 et CM2 ont élaboré le calendrier 2018 sur le thème des jeux du monde. Anny, à l'aide de photomontages dont elle a le secret, les a mis en scène.

Tous les mois, la règle d'un jeu est présentée sur le site internet.

Ce mois-ci: le puluc, jeu d'origine guatémaltèque.



Matériel

1 plateau de jeu, 5 pions et 4 pièces de monnaie.

Déroulement du jeu:

Le Puluc oppose 2 joueurs, dont le but est de capturer tous les pions de l'adversaire, les joueurs en possédant 5 chacun.

Le plateau de jeu est constitué de 11 cases, séparées par des lignes (des épis de maïs sont parfois utilisés).

Au début du jeu, le plateau de jeu est vide.

Chacun à son tour, les joueurs lancent 4 pièces de monnaie et déplacent un pion (ou une pile de pions) du nombre de lignes obtenues par le lancer.

A chaque jet, on peut soit faire entrer un nouveau pion en jeu, soit en déplacer un déjà sur le plateau.

Un joueur ne peut pas déplacer un pion sur une case déjà occupée par un de ses pions.

Il peut par contre faire parvenir un de ses pions sur une case déjà occupée par un pion adverse, auquel cas ce dernier est fait prisonnier en le plaçant sous le pion qui vient de la capturer.

Cette nouvelle pile formée se déplacera alors selon les mêmes règles qu'un pion et pourra donc capturer et être capturée.

Quand une pile de pions atteint la fin de son parcours, les pions prisonniers sont alors retirés du jeu, les autres pions étant replacés au début de leur parcours. Pour gagner, un joueur doit réussir à faire prisonnier tous les pions adverses et à les retirer du plateau de jeu.

Pour plus de clarté, voici un tutoriel vidéo:

<https://www.youtube.com/watch?v=E8uKUSshXOc>

Un plateau de jeu en format papier accompagne ce document. Pour jouer, trouvez quelques pions et pièces de monnaie...

