

LE JEU DE JUILLET

16 soldats

Les élèves de CM1 et CM2 ont élaboré le calendrier 2018 sur le thème des jeux du monde. Anny, à l'aide de photomontages dont elle a le secret, les a mis en scène.

Tous les mois, la règle d'un jeu est présentée sur le site internet.

Ce mois-ci: 16 soldats, jeu d'origine sri-lankaise.



Matériel

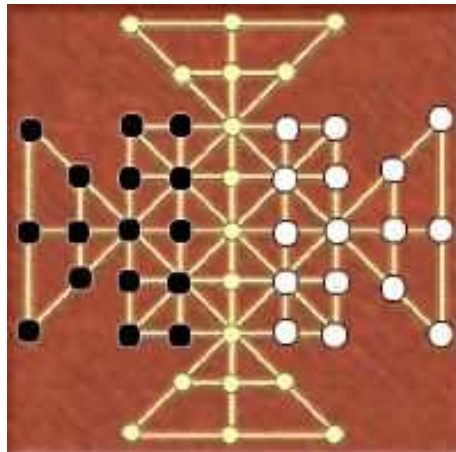
1 plateau de jeu, 16 pions blancs et 16 pions noirs.

But du jeu

Il s'agit de prendre tous les pions de l'adversaire.

Préparatifs

Voici comment doivent être disposés les pions au début de la partie :



Déroulement du jeu:

DÉPLACEMENTS

Les pions se déplacent d'un segment vers un point voisin libre, dans toutes les directions. Quand un total de cinq pions a été pris, les deux équipes ne peuvent plus jouer en arrière.

PRISES

Un pion peut sauter pour prendre un pion adverse. Celui-ci doit être sur un point voisin et le point situé immédiatement après doit être vide. Un pion peut enchaîner plusieurs points libres entre eux.

La prise est obligatoire. Lorsqu'un joueur néglige une prise, son adversaire peut le laisser réaliser un autre déplacement, puis lui souffler le pion qu'il aurait dû prendre. Le pion soufflé est sorti du jeu, comme s'il était pris. Lorsque plusieurs prises sont possibles, le joueur choisit celle qu'il préfère effectuer. Toutefois, si parmi les prises possibles, il y a des sauts enchaînés, il doit réaliser celui qui prend le plus de pions adverses.

Un plateau de jeu en format papier accompagne ce document. Pour jouer, trouvez quelques pions originaux.

